一款HTML5游戏的开发过程

1. 前期准备

1、已完成了C语言、Java等基础课程的学习，并自学了HTML\CSS\JavaScript语言，具备完成开发任务的能力。

2、认真学习了各类论文与游戏开发实例，理解了一般小游戏的设计思路、设计方法，产生设计思路

3、具备完备开发环境的电脑。

4、讨论并制定实现软件基本功能的流程并绘制流程图

5、有老师的辅导帮助。

6、组内已经进行明确分工

二、开始实现

1、利用HTML5中的各种元素如img，canvas等绘制界面

2、再制作游戏界面上的按钮,用css和JavaScript实现

3、下一步制作游戏的UI，并且开始初步实现基本功能。

4、进行基本功能的整合已及代码的实现

5、在实现之后进行进一步的修改、调试

6、进行游戏效果的不断改善（如更加精致的画面，巧妙结合的游戏音效，更加愉快的游戏体验等）。

三、用户反馈

1、实现小游戏的开发并采集用户反馈。

2、了解软件的应用情况并做出用户反馈报告